

その感性を、世界中の大歓声へ。

無限の可能性を作り出す。



当社は「バイオハザード」「モンスターハンター」「ストリートファイター」「逆転裁判」など、すでに60作品を超えるミリオンヒットを生み出してきたゲームメーカーです。ワンコンテンツ・マルチユース戦略により、自社で作りに上げてきたコンテンツを生かし、ゲーム以外でも映画や舞台など様々な方法で、全世界の人々に40年以上にわたって新たな感動を届け続けています。



## CAPCOM® 企業研究会

2023/6/20 (火) 18:00~20:00@東京藝術大学  
上野校地 美術学部中央棟2階 第3講義室

ZOOM参加はこちら

